

## Pace-Counter (Taktgeber):

PC 0:00'00" 00  
C -00 00  
F -320

Drücken Sie **D** sooft, bis "PC" links oben in der Matrixanzeige erscheint.

PC 0:00'05" 53  
C -00 28  
F -320

Drücken Sie **B**, sodaß die Zahlen rechts unten zu blinken anfangen. Drücken Sie danach **A** um zwischen den Frequenzen 10, 20, 30, 40, 60, 80, 120, 160, 240, 320 auszuwählen (Schläge pro Minute). Drücken Sie **B** um die Auswahl zu bestätigen.

PC 0:00'00" 00  
C -00 00  
F -320

Drücken von **A** startet die Taktgeber Funktion. Es startet unmittelbar ein Signal mit dem ausgewählten Takt. Außerdem werden die Gesamtzeit (in der obersten Zeile), sowie die Anzahl der bereits ertönten Signale angezeigt (in der mittleren Zeile).

Drücken Sie wiederum **A** um die Funktion anzuhalten. Die Anzeige bleibt dabei bestehen und es kann durch erneutes Drücken von **A** wieder fortgesetzt werden, oder durch Drücken von **B** die Anzeige zurückgesetzt werden.

## Zeitanzeige Funktion:

TH --AL  
19 99-1-  
0:0000

Drücken Sie **D** sooft bis Sie zur Uhrzeit-Anzeige gelangen. Sie sehen dann Alarmzeit, Jahr, Monat, Wochentag, Tag, Monat, Stunde, Minute und Sek.. Einstellungen könne Sie, unter Verwendung von **B** zur Auswahl und **A** zum Einstellen, vornehmen.

### Hinweis:

- Wenn eine Alarmzeit eingestellt ist, so gibt die Uhr zu dieser Zeit ein Signal aus. Der Alarm kann ein- oder ausgeschaltet werden wenn Sie, solange die Uhr sich im Zeitanzeigemodus befindet, auf **C** drücken.
- Wenn sich die Uhr nicht im Zeitanzeigemodus befindet, so ertönen zur Alarmzeit 3 Pieptöne.
- Durch drücken von **A** könne Sie im Zeitanzeige modus zwischen 12 und 24h Modus wechseln.

TU 11:46AL  
19 99-11-24  
P 2:3538

## R/C STOPPUHR - BEDIENUNGSANLEITUNG

**Allg. Hinweis:** beim Einstellen kann die Taste A auch gehalten werden, wodurch sich die Zahlen automatisch erhöhen.



## Technische Daten:

### Stoppuhr Funktion:

- Anzeige von Rundenzeiten, Gesamtzeit und laufender Zeit.
- Stoppzeit bis zu 9 Stunden 59 Min. und 59.99 Sek.
- 60 Runden abrufbar
- Anzeige von schnellster, langsamster und mittlerer Rundenzeit

### Timer Funktion:

- Einstellbarer Countdown bis zu 9 Stunde 59 Minuten und 59.99 Sek.
- Automatische Wiederholung mit Wiederholungszähler.

### Zeitanzeige Funktion:

- Anzeige von Jahr, Monat, Wochentag, Tag, Monat, Stunde, Minute, Sekunde und Alarmzeit.
- Anzeige in 12 oder 24 Format.

### Hinweis:

Um die gesamte Uhr zurückzusetzen drücken und halten Sie alle 4 Tasten gleichzeitig für 5 Sekunden.

### Batteriewechsel:

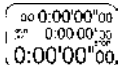
Lösen Sie die Schrauben an der Abdeckung auf der Rückseite. Entfernen Sie die Abdeckung und ersetzen Sie die Batterie mit einer neuen (3V CR2032). Schrauben Sie die Abdeckung wieder fest.



### Hinweise:

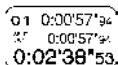
Wechseln Sie die Batterien, wenn das Display blasser wird. Halten Sie die Uhr von Wasser fern, setzen Sie sie keinen Stößen aus und bewahren sie in kühlen, trockenen Räumen auf.

## Stoppuhr Funktion:



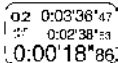
00:00:00<sup>00</sup>  
00:00:00<sup>00</sup>  
0:00:00<sup>00</sup>

Drücken Sie **D** sooft, bis "SPLIT" und "LAP" in der Anzeige erscheinen, um den Stoppuhr Modus auszuwählen. Drücken Sie **A** um die Stoppuhr zu starten.



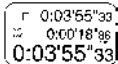
01:00:57<sup>34</sup>  
0:00:57<sup>34</sup>  
0:02:38<sup>53</sup>

Drücken Sie **B** um eine Rundenzeit zu stoppen. Auf dem Display in der obersten Zeile sehen Sie die Gesamtzeit, in der mittleren Zeile die letzte Rundenzeit und in der untersten Zeile die laufende Zeit.



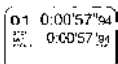
02:03:36<sup>47</sup>  
0:02:38<sup>53</sup>  
0:00:18<sup>86</sup>

In der linken oberen Ecke (Matrixanzeige) sehen Sie die Anzahl der vorhanden Rundenzeiten.



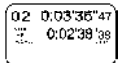
0:03:55<sup>33</sup>  
0:00:18<sup>86</sup>  
0:03:55<sup>33</sup>

Wenn sie wiederum **A** drücken, so unterbricht das die laufende Zeit, in der Matrixanzeige erscheint ein "F" und "STOP" erscheint rechts unten.



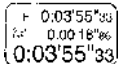
01:00:57<sup>34</sup>  
0:00:57<sup>34</sup>  
0:00:57<sup>34</sup>

Um die Rundenzeiten zu betrachten, drücken Sie **C**. Dadurch wird die 1. Rundenzeit angezeigt (in der Matrixanzeige erscheint 01). Im Display wird links „RECALL“ angezeigt.



02:03:36<sup>47</sup>  
0:02:38<sup>53</sup>  
0:02:38<sup>53</sup>

Um weitere Rundenzeiten abzurufen drücken Sie wieder **C**.

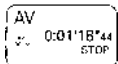


0:03:55<sup>33</sup>  
0:00:18<sup>86</sup>  
0:03:55<sup>33</sup>

Erscheint F in der Matrixanzeige, so haben Sie die letzte Runde erreicht.

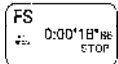
## Während Sie sich im Abrufmodus befinden

(„RECALL“ links im Display) können Sie:



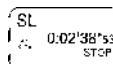
AV  
0:01:18<sup>44</sup>  
STOP

- durch drücken von **A** die mittlere Rundenzeit abrufen, welche durch Anzeige von "AV" in der Matrixanzeige gekennzeichnet wird.



FS  
0:00:18<sup>86</sup>  
STOP

- durch drücken von **B** die schnellste Rundenzeit anzeigen, welche durch Anzeige von "FS" in der Matrixanzeige gekennzeichnet wird.



SL  
0:02:38<sup>53</sup>  
STOP

Nochmaliges Drücken von **B** wechselt auf die langsamste Rundenzeit ("SL"). Wiederholtes Drücken von **B** wechselt zwischen schnellster und langsamster Rundenzeit hin und her.

Immer wenn die letzte Runde angezeigt wird

(„F“ in der Matrixanzeige) kann:

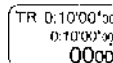
- der Speicher und die Zeit durch drücken von **B** gelöscht werden.
- durch drücken von **A** die Zeit wieder ausgelöst werden.

**TIP:** wenn Sie im "RECALL" Modus die Taste **D** drücken, kommen Sie unmittelbar zur letzten Runde.

## Hinweis:

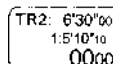
- wenn Sie mehr als 60 Runden stoppen, oder die einzelnen Rundenzeiten 10 Stunden überschreiten, so funktioniert die Berechnung der mittleren Rundenzeit nicht!
- Wenn die Gesamtzeit 10h überschreitet, so funktioniert die Berechnung der schnellsten und langsamsten Rundenzeit nicht!

## Timer Funktion:



TR 0:10:00<sup>00</sup>  
0:10:00<sup>00</sup>  
00:00

Drücken Sie **D** sooft, bis "TR" links oben in der Matrixanzeige erscheint. Durch Drücken von **B** können Sie die einzustellende Gruppe (Stunde, Minuten, Sekunden) anwählen. Drücken von **A** erhöht selbige jeweils um 1. Nach dem Einstellen der Sekunden-Gruppe drücken Sie nochmals **B** um den Einstellvorgang abzuschließen. Jetzt sollten die oberste und die mittlere Zeile das selbe anzeigen und in der letzten Zeile vier mal 0 stehen.



TR2: 6:30<sup>00</sup>  
1:5:10<sup>10</sup>  
00:00

Drücken Sie **A** um das Herunterzählen der Zeit auszulösen. durch nochmaliges Drücken, kann der Timer auch wieder angehalten werden. Wird die Zeit 0 erreicht, so wird für 15 Sekunden ein Signalton ausgegeben, der Zähler in der letzten Zeile um eins erhöht und unmittelbar der gesamte Vorgang wiederholt (Timer zählt automatisch wieder vom Startwert herunter).

**Hinweis:** Wird eine Ausgangszeit von kleiner 30 Sekunden gewählt, so ertönt nur ein Piepton anstatt des 15 Sekunden dauernden Signals.